



MODELLO PER UNCINETTO

Elf sullo Scaffale

Design: Haekellobby | Hobbii Design

MATERIALE

Toucan

- 1 gomitolo (o 50 g) in Dusty Rose (07)
- 1 gomitolo (o 30 g) in Cappuccino (30)
- 1 gomitolo (o 50 g) in Sage (28)
- 1 gomitolo (o 40 g) in Red (15)
- 1 gomitolo (o 30 g) in White (01)
- 1 gomitolo (o 20 g) in Chocolate (31)
- 1 gomitolo (o un avanzo) in Mustard (06)

Uncinetto 4.0 mm

- 1 paio di occhi da 10 mm
- Filo metallico
- Imbottitura
- Ago di lana
- Filo di avanzo in rosso, nero e bianco

COMPOSIZIONE DEL FILATO

 **Toucan**, Hobbii

100% Poliestere

100 g = 120 m

ABBREVIAZIONI

- mb = maglia bassa
- m = maglia
- cat = catenella
- mbss = maglia bassissima
- aum = aumento
- dim = diminuzione
- G = Giro
- POST = Posteriore
- ANT = anteriore
- mma = mezza maglia alta

DOMANDE

Se hai domande riguardo i modelli, puoi scrivere a servizioclienti@hobbii.it
Ricordati di specificare il nome e numero del modello.
Buon sferruzzamento!

TAGLIE

Altezza: 33 cm

INFORMAZIONI DEL MODELLO

Il modello in sé è uno dei modelli all'uncinetto amigurumi di media difficoltà. È progettato con tipi di punto semplici ed è adatto anche ai principianti coraggiosi. Tuttavia, dovresti padroneggiare le solite tecniche per realizzare gli amigurumi all'uncinetto.

HASHTAGS PER I SOCIAL MEDIA

#hobbii design #hobbii merry christmas
#hobbii elfontheshelf

ACQUISTA IL FILATO QUI

<https://shop.hobbii.it/elf-sullo-scaffale>

Modello



INFO E CONSIGLI

Le singole parti del modello sono lavorate esclusivamente in tondo. Quando si lavora la ciniglia, non è consigliabile iniziare con un anello magico, poiché il filo può rompersi facilmente quando si stringe l'anello. Per questo motivo tutti i pezzi non iniziano con l'anello magico, ma con due catenelle. Da qui, inserire l'uncinetto nella prima catenella e lavorare 6 mb. L'anello risultante può quindi essere stretto e si può continuare a lavorare con i giri come al solito quando si lavora in tondo.

In ogni giro troverai il numero di m tra parentesi. Dopo ogni parentesi è indicata una "x". Dietro di esso troverai informazioni su quanto spesso il giro dovrebbe essere ripetuto in questo giro.

Esempio: (1 mb, 1 aum) x6 (18)

In questo esempio, vengono lavorate 1 mb e 1 aumento, questo viene ripetuto 6 volte in totale. Alla fine dovreste avere 18 mb sul giro. Troverai questa notazione in tutto il modello.

Il bianco degli occhi, le sopracciglia, l'eyeliner e le guance sono ricamati con filo avanzato nel rispettivo colore. Per fare questo, usa un ago da lana con la punta smussata e raccogli il filo nell'ago. Poi cuci dentro la testa e esci nel punto in cui vuoi che venga ricamato il dettaglio. Quindi cuci di nuovo dove dovrebbe finire il dettaglio. Ad esempio: se vuoi ricamare la palpebra in nero, cuci il filo nella testa, esci sopra l'occhio e cuci di nuovo al centro, all'esterno dell'occhio, per formare la palpebra. In questo modo puoi ricamare il bianco degli occhi, delle guance e delle sopracciglia.

Testa (col. 07)

Riempire continuamente la testa con l'imbottitura.

1. G: 2 cat, inizia nella prima cat e lavorare 6 mb (6).
2. G: (1 aum) x6 (12).
3. G: (1 mb, 1 aum) x6 (18).
4. G: (2 mb, 1 aum) x6 (24).
5. G: (3 mb, 1 aum) x6 (30).
6. G: (4 mb, 1 aum) x6 (36).

7. G: (8 mb, 1 aum) x4 (40).

8. - 15. G: 40 mb (8 giri) (40).

Attaccare gli occhi di sicurezza tra il G 10 e G 11 con una distanza di 7 mb.

16. G: (8 mb, 1 dim) x4 (36).

17. G: (4 mb, 1 dim) x6 (30).

18. G: (3 mb, 1 dim) x6 (24).

19. G: (2 mb, 1 dim) x6 (18).

20. G: (1 mb, 1 dim) x6 (12).

21. G: (1 dim) x6 (6).

Tagliare un filo lungo, farlo passare attraverso l'asola ANT dell'ultimo giro, stringere, affrancare e intrecciare le estremità. Se è rimasta una piccola apertura, può essere cucita per chiuderla utilizzando filo di cotone dello stesso colore. (Immagine 1 - 2).



Capelli (col. 30)

1. G: 2 cat, inizia nella prima cat e lavorare 6 mb (6).

2. G: (1 aum) x6 (12).

3. G: (1 mb, 1 aum) x6 (18).

4. G: (2 mb, 1 aum) x6 (24).

5. G: (3 mb, 1 aum) x6 (30).

6. G: (4 mb, 1 aum) x6 (36).

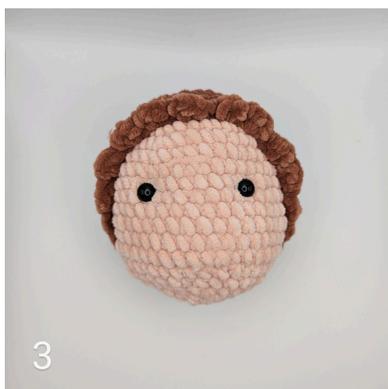
7. G: (5 mb, 1 aum) x6 (42).

8. G: (6 mb, 1 aum) x6 (48).

9. - 13. G: 48 mb (5 G) (48).

14. G: (1 mbss, 1 mb e 2 mma in una m) x24 (96).

Cucire, affrancare e intrecciare le estremità. Posiziona i capelli sulla testa e fissali con le forcine. Dovrebbe trovarsi 4 giri sopra gli occhi e terminare nella parte posteriore della testa. Cucire i capelli sulla testa utilizzando un filo di cotone (Immagini 3 - 4).



Orecchie (col. 07)

Lavorare 5 cat, iniziare nella 2a cat dell'uncinetto e lavorare come segue attorno alle catenelle:

1. Giro: 3 mb, 3 mb in una m, sull'altro lato delle cat lavora 2 mb, 1 aum (10).

Tagliare il filo e cucire le orecchie sulla testa tra i giri 11 e 12, direttamente sotto i capelli (Immagini 5 - 6)



Finisci il viso

Ricama il naso con il col. 07 tra i giri 11 e 12 della testa, su 3 mb di larghezza.

Per fare questo lavoratelo quattro volte. Quindi forare il naso verticalmente e punto per punto con lo stesso filo per fissarlo saldamente (Immagini 7 - 9).

Attacca il bianco degli occhi direttamente accanto agli occhi usando un filo di cotone bianco (Immagine 10).

Ricama l'eyeliner direttamente sopra gli occhi usando un filo di cotone nero.

Ricama le sopracciglia usando un filo di cotone nero 1 giro sopra gli occhi, 1 giro alto e 2 mb larghe (Immagine 11).

Ricamare le guance con filo di cotone rosso 1 giro sotto gli occhi, su 2 mb di larghezza, cucire 4 volte.



Scarpe (col. 31)

1. G: 2 Cat, inizia dalla 1a cat e lavora 6 mb (6).

3. G: (1 mb, 1 aum) x3 (9).

3. - 5. G: 9 mb (3 G) (9).

6. G: (2 mb, 1 aum) x3 (12).

7. G: (3 mb, 1 aum) x3 (15).

8. G: (4 mb, 1 aum) x3 (18).

9. G: (5 mb, 1 aum) x3 (21).

10. - 13. G: 21 mb (4 G) (21).

14. G: (5 mb, 1 dim) x3 (18).

Riempi bene le scarpe con l'imbottitura in fibra. La punta del piede non è imbottita.

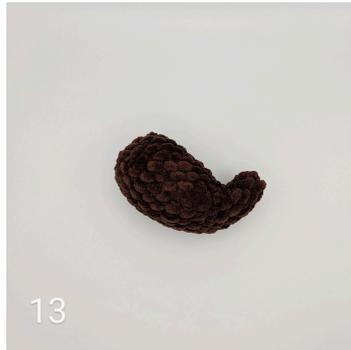
15. G: (1 mb, 1 dim) x6 (12).

16. G: (1 dim) x6 (6).

Tagliare il filo, farlo passare attraverso l'asola ANT dell'ultimo giro, stringere e affrancare.

Lavorare una seconda scarpa (immagini 12 - 13).

Continuare con le gambe.



Gambe (2 x in col. 01, 28 d 31)

Riempire continuamente le gambe con l'imbottitura. Inizia con il col. 31. Lascia un lungo filo iniziale in modo da poter cucire le gambe sulle scarpe in seguito. Puoi anche cucire le gambe in seguito sulle scarpe come al solito utilizzando un filo di cotone.

1. G: 2 cat, inizia dalla 1a cat e lavora 5 mb (5).

2. G: (1 aum) x5 (10).

3. G: (1 mb, 1 aum) x5 (15).

4. G: 15 mb POST (15).

5. G: 15 mb (15).

Cambia il colore con il col. 01.

6. G: 15 mb POST (15).

7. G: 15 mb (15).

Cambia il colore con il col. 28.

8. G: 15 mb (15).

9. G: 5 mb, 1 dim, 6 mb, 1 dim (13).

Cambia il colore con il col. 01.

10. - 11. G: 13 mb (2 G) (13).

Cambia il colore con il col. 28.

12. - 13. G: 13 mb (2 G) (13).

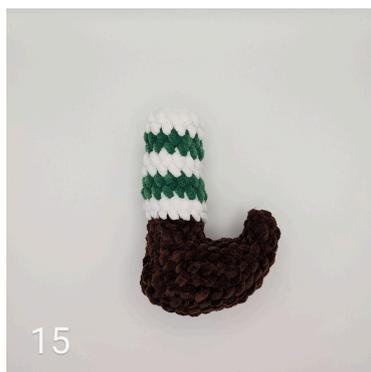
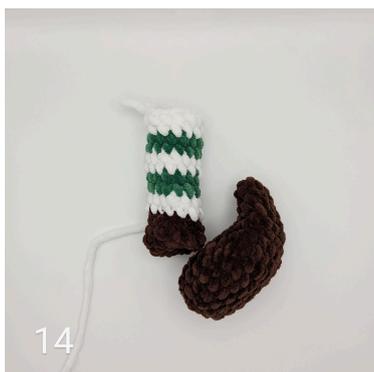
Cambia il colore con il col. 01.

14. - 15. G: 13 mb (13).

Chiudere e intrecciare le estremità. Lavorare una seconda gamba ma non tagliare il filo.

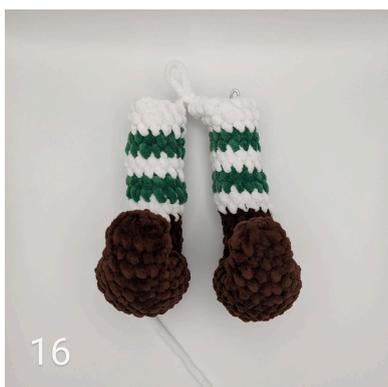
Ora cuci le scarpe sulle gambe (Immagini 14 - 15).

Se vuoi che le gambe rimangano flessibili in seguito, puoi semplicemente riempirle leggermente con imbottitura in fibra, tagliare un filo lungo la lunghezza delle gambe e coprire le punte del filo con del nastro adesivo. Quindi spingere il filo nelle gambe e riempirlo ancora un po' con l'imbottitura in fibra. Se preferisci le gambe solide, riempile saldamente con l'imbottitura in fibra. Continua a collegare le gambe.



Collegamento delle gambe (in col. 01)

L'inizio della seconda gamba dovrebbe ora essere al centro sinistra. Se necessario puoi lavorare qualche altra mb. Lavora 2 cat, nella prima gamba lavora 13 mb, 2 mb nelle cat, 13 mb attorno alla seconda gamba, 2 mb sull'altro lato delle cat (30) (Immagine 16). Si continua con il corpo.



Corpo (in col. 01, 07 e 15)

Inizia con il col. 01. Riempi continuamente il corpo con l'imbottitura in fibra.

1. - 3. G: 30 mb (3 G) (30).

Cambia il colore con il col. 15.

4. G: 30 mb ANT (30).

Taglia il filo e intreccia le estremità. Si continua con la parte superiore.

Ora riprendete il filo in rosso nell'asola POST del giro 4.

Per fare ciò, (Immagine 17) continua a lavorare come segue:

5. G: 30 mb POST (30).

6. - 8. G: 30 mb (3 G) (30).

9. G: 4 mb, 1 dim, 13 mb, 1 dim, 9 mb (28).

10. G: 3 mb, 1 dim, 12 mb, 1 dim, 9 mb (26).

11. - 12. G: 26 mb (2 G) (26).

13. G: 2 mb, 1 dim, 11 mb, 1 dim, 9 mb (24).

14. G: 24 mb.

15. G: (4 mb, 1 dim) x4 (20).

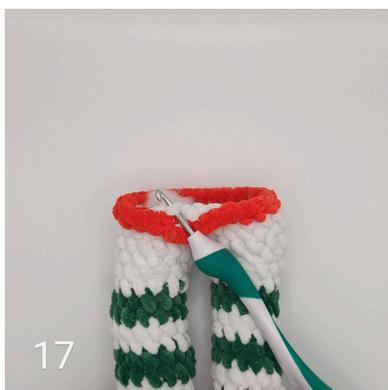
16. - 17. G: 20 mb (2 G) (20).

18. G: (3 mb, 1 dim) x4 (16).

Cambia il colore con il col. 07.

19. G: 16 mb (16).

Chiudi, taglia il filo e cuci la testa sul corpo.



Braccia (2 x in col. 07 e 15)

Non imbottire le braccia. Inizia con col. 07.

1. G 2 cat, inizia dalla 1a cat e lavora 5 mb (5).

2. G: (1 aum) x5 (10).

3. - 5. G: 10 mb (3 G) (10).

Cambia il colore con il col. 15.

6. G: 10 mb (10).

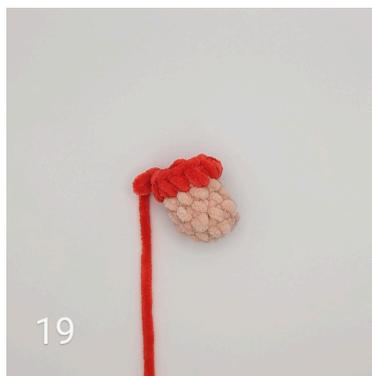
7. G: 10 mb lunghe (10).

Spiegazione: Le mb lunghe sono lavorate allo stesso modo delle mb normali. Tuttavia, qui non si lavora nella m successiva del giro precedente, ma piuttosto in un giro sotto. Per lavorare il giro 7, lavora la m del giro 5 (Immagine 18 - 19).

8. - 16. G: 10 mb (9 G) (10).

Piegare l'estremità, cucire su entrambi i lati dell'ultimo giro e unirli insieme con 5mb. Taglia il filo e lavora un secondo braccio.

Poi cucire le braccia nel 1 giro sotto il collo.



Collare (in col. 01)

Lavora avanti e indietro. Avviare 25 catenelle, iniziare dalla 2° cat dell'uncinetto e continuare a lavorare come segue:

1. G: (1 mbss, 3 mma in una m, 1 mbss) x8 (40).

Tagliare un filo lungo, posizionare il colletto attorno al collo e cucire le estremità per chiudere il colletto.

Palle (2 x in 06)

Non imbottire.

1. G: 2 cat, inizia dalla 1a cat e lavora 6 mb (6).

2. G: 6 mb (6).

Cuci, taglia un filo lungo, infilalo nell'asola ANT dell'ultimo giro e tira con attenzione il filo per chiudere l'apertura. Se trovi difficile chiudere l'apertura con il filo finale (rischio di strappi con la ciniglia), puoi saltare questo passaggio e cucire il gomito direttamente sulla scarpa con l'apertura rivolta verso il basso. Ora cuci la pallina sulla punta di ciascuna scarpa.

Cappello (in col. 28 e 01)

Inizia con il col. 28. Non imbottire il cappello.

1. G: 1 cat, inizia dalla 1a cat e lavora 6 mb (6).

2. G: (1 mb, 1 aum) x3 (9).

3. - 5. G: 9 mb (3 G) (9).

6. G: (2 mb, 1 aum) x3 (12).

7. G: (4 mb, 2x 1 aum) x2 (16).

8. - 10. G: 16 mb (3 G) (16).

11. G: (6 mb, 2x 1 aum) x2 (20).

12. - 13. G: 20 mb (2 G) (20).

14. G: (8 mb, 2x 1 aum) x2 (24).

15. G: (10 mb, 2x 1 aum) x2 (28).

16. G: 28 mb (28).

17. G: (12 mb, 2x 1 aum) x2 (32).

18. G: (14 mb, 2x 1 aum) x2 (36).

19. G: (5 mb, 1 aum) x6 (42).

20. G: (6 mb, 1 aum) x6 (48).

21. G: (7 mb, 1 aum) x6 (54).

22. G: (8 mb, 1 aum) x6 (60).

23. G: (9 mb, 1 aum) x6 (66).

24. - 26. G: 66 mb (3 G) (66).

Cambia colore con il col. 01.

27. G: 66 mb (66).

28. G: (9 mb, 1 dim) x6 (60).

Chiudere, affrancare e intrecciare le estremità (immagine 20).



Pon-pon (in col. 01)

Riempi continuamente il pon-pon con l'imbottitura in fibra.

1. G: 2 cat, inizia dalla 1a cat e lavora 6 mb (6).
2. G: (1 aum) x6 (12).
3. - 5. G: 12 mb (3 G) (12).
6. G: (1 dim) x6 (6).

Cuci, taglia un filo lungo, inseriscilo nell'asola ANT dell'ultimo giro e tira con attenzione il filo per chiudere l'apertura. Se trovi difficile chiudere l'apertura con il filo finale (rischio di strappi con la ciniglia), puoi anche cucire l'apertura con un filo di cotone dello stesso colore. Ora cuci il pon-pon sulla parte superiore del cappello. Poi piega la parte superiore del cappello in avanti e cucilo sul bordo del cappello. Utilizzare anche per questo un filo di cotone (Immagine 21). Metti il cappello in testa al tuo elfo..

Buon lavoro!

Linda Urbanneck from Haekellobby

