



MODELLO PER UNCINETTO

# Rainbow Turtles

Gioco Memory

Design: That Nerdy Hooker | Hobbii Design

## MATERIALE

### Honey Bunny

A: 2 gomitoli color 104  
B: 1 gomitolo color 12  
C: 1 gomitolo color 63  
D: 1 gomitolo color 90  
E: 1 gomitolo color 45  
F: 1 gomitolo color 22  
G: 1 gomitolo color 09  
H: 1 gomitolo color 33

Uncinetto da 5,5 mm

Occhi con clip di sicurezza - 8 mm, 12 paia  
Occhi con clip di sicurezza - 16 mm, 1 paio

Segnamaglie  
Ago da lana  
Forbici  
Imbottitura

## COMPOSIZIONE DEL FILATO

 **Honey Bunny**, Hobbii

100% Poliestere

100 g = 120 m

## ABBREVIAZIONI

AM = anello magico  
mb = maglia bassa  
aum = aumento  
dim = diminuzione  
mbss = maglia bassissima

## TAGLIA

Taglia unica

## MISURE

Mamma tartaruga:

Altezza: ca. 13 cm

Lunghezza: ca. 35 cm

## INFORMAZIONI SUL MODELLO

Rainbow è una dolce mamma tartaruga e i suoi cuccioli realizzati con filato Honey Bunny. Divertiti ad abbinare tutti i piccoli e poi riponili nella mamma quando hai finito!

Il modello si lavora in tondo.

Questo è un modello a bassa cucitura: la testa della tartaruga è l'unica parte da cucire. Tutti gli altri pezzi vengono lavorati direttamente nel corpo.

## HASHTAG PER I SOCIAL MEDIA

#hobbiidesign #hobbiiirainbowturtles

## COMPRA QUI I TUOI FILATI

<https://shop.hobbii.it/rainbow-turtles-gioco-memory>

## DOMANDE

Se hai domande riguardo i modelli, puoi scrivere a [servizioclienti@hobbii.it](mailto:servizioclienti@hobbii.it)  
Ricordati di specificare il nome e numero del modello.

Buon sferruzzamento!





# Modello



## INFO E CONSIGLI

- Il modello si lavora in giri continui, quindi non sarà necessario lavorare 1 cat alla fine del giro, a meno che non venga indicato di farlo. Puoi usare un segnamaglie per segnare la fine del giro.
- La tensione non è importante per questo progetto poiché non verrà indossato, quindi regola la dimensione dell'uncinetto secondo necessità in modo che corrisponda alle tue preferenze personali e al filato che stai utilizzando.
- "x numero" dopo la parentesi indica che dovresti ripetere ciò che è tra parentesi per le volte indicate. Esempio "(mb, aum) x 3" sarebbe l'equivalente di "mb, aum, mb, aum, mb, aum".
- Il numero tra parentesi alla fine di ogni giro è il conteggio delle maglie: indica quante maglie dovresti avere in quel giro dopo aver completato tutti i passaggi.

## CUCCIOLI - TESTA

Realizza 12 teste in totale (*vedi foto R1 come riferimento*).  
Lavora con il colore A.

**Giro 1:** AM 8 - (8)

**Giri 2-3:** mb intorno - (8) (2 giri)

**Giro 4:** 4 dim - (4)

- Aggiungi gli occhi con clip di sicurezza da 8 mm tra i giri 2 e 3 a circa 2 maglie di distanza.
- Imbottisci la testa. Non imbottirai nei prossimi 2 giri.

**Giri 5-6:** mb intorno - (4) (2 giri)

- Termina lasciando una lunga coda per fissare la testa in seguito.

## CUCCIOLI - CORPO

Realizza 12 corpi in totale, 2 per ogni colore della pancia per poter giocare al gioco degli abbinamenti. *Vedi foto R2 e R4 come riferimento.*

**Giro 1:** AM 6 - (6) Lavora con il colore B

**Giro 2:** aum - (12)

**Giro 3:** mb intorno - (12)

**Giro 4:** lavora solo nelle asole anteriori (*potresti voler segnare l'asola posteriore in modo che sia più facile trovarla in seguito*) - mb intorno - (12)

- Chiudi e nascondi le estremità
- Per il prossimo giro, utilizzerai i colori delle pance per il gioco di abbinamento. Dovrai creare 2 pance per ogni colore, utilizzando i colori da C a H.

**Giro 5:** Usa una mbss per attaccare il colore della pancia; questa non conta come maglia. Inizierai a lavorare in questa stessa maglia. Per rendere più semplice questo giro, lo suddividerò in sezioni.

- Piega la parte inferiore della testa a metà e allineala al corpo. *Vedi foto R3 per riferimento.*
  - Lavorando attraverso la maglia sinistra della testa (entrambi i lati) e l'asola posteriore della dim del corpo (dovresti avere metà della testa ancora staccata)
  - 4 dim
  - Lavorando attraverso le asole posteriori del corpo e l'altro lato della dim della testa
  - Mbss fino alla prima dim per fissare
- Termina lasciando una lunga coda per chiudere lo spazio sul fondo e nascondi le estremità.
  - Usa la lunga coda della testa per fissarla al guscio.

Ora realizzeremo le zampe usando il colore A

- **Zampe anteriori:** usa una mbss per attaccare il filo appena dietro la testa, 2 cat, mbss nella seconda cat dall'uncinetto, mbss di nuovo nel corpo per fissare. Chiudi e nascondi le estremità. (Ripeti questo procedimento per realizzare la seconda zampa anteriore)
- **Zampe posteriori:** usa una mbss per attaccare il filo a circa 1 maglia di distanza dalla zampa anteriore, 2 cat, mbss nella seconda cat dall'uncinetto, mbss di nuovo nel corpo per fissare. Chiudi e nascondi le estremità. (Ripeti questo procedimento per realizzare la seconda zampa posteriori)

## ZAMPE ANTERIORI DI MAMMA TARTARUGA (REALIZZANE 2)

Lavora con il colore A.

*(Vedi foto R5 per riferimento)*

**Giro 1:** AM 6 - (6)

**Giro 2:** aum - (12)

**Giro 3:** (mb, aum) x 6 - (18)

**Giro 4:** (2 mb, aum) x 6 - (24)

**Giro 5:** (3 mb, aum) x 6 - (30)

**Giro 6:** (4 mb, aum) x 6 - (36)

**Giro 7:** (5 mb, aum) x 6 - (42)

**Giro 8:** Piega a metà e chiudi con mb - (21)

- Chiudi e nascondi le estremità.

## ZAMPE POSTERIORI DI MAMMA TARTARUGA (REALIZZANE 2)

Lavora con il colore A.

*(Vedi foto R6 per riferimento)*

**Giro 1:** AM 6 - (6)

**Giro 2:** aum - (12)

**Giro 3:** (mb, aum) x 6 - (18)

**Giro 4:** (2 mb, aum) x 6 - (24)

**Giro 5:** (3 mb, aum) x 6 - (30)

**Giro 6:** (4 mb, aum) x 6 - (36)

**Giro 7:** Piega a metà e chiudi con mb - (18)

- Chiudi e nascondi le estremità.

## CODA DI MAMMA TARTARUGA

Lavora con il colore A.

*(Vedi foto R7 per riferimento)*

**Giro 1:** AM 6 - (6)

**Giro 2:** (mb, aum) x 3 - (9)

**Giro 3:** mb intorno - (9)

**Giro 4:** (2 mb, aum) x 3 - (12)

**Giro 5:** mb intorno - (12)

- Chiudi e nascondi le estremità.

## MAMMA TARTARUGA

**Giro 1:** AM 6 - (6) con il colore F

**Giro 2:** aum - (12)

**Giro 3:** (mb, aum) x 6 - (18)

**Giro 4:** (2 mb, aum) x 6 - (24) - Passa al colore H nell'ultima maglia

**Giro 5:** (3 mb, aum) x 6 - (30)

**Giro 6:** (4 mb, aum) x 6 - (36)

**Giro 7:** (5 mb, aum) x 6 - (42) - Passa al colore E nell'ultima maglia

**Giro 8:** (6 mb, aum) x 6 - (48)

**Giro 9:** (7 mb, aum) x 6 - (54)

**Giro 10:** (8 mb, aum) x 6 - (60) - Passa al colore C nell'ultima maglia

**Giro 11:** (9 mb, aum) x 6 - (66)

**Giro 12:** (10 mb, aum) x 6 - (72)

**Giro 13:** (11 mb, aum) x 6 - (78) - Passa al colore D nell'ultima maglia

**Giro 14:** mb intorno - (78) - Passa al colore G nell'ultima maglia

**Giro 15:** Lavorando solo nelle asole posteriori: (11 mb, dim) x 6 - (72)

**Giro 16:** Ora attaccheremo le zampe e la coda. Per rendere la procedura un po' più digeribile, la dividerò in sezioni:

- 5 mb
- Prendi una delle zampe anteriori e, con la curva rivolta all'indietro e l'AM in alto rivolto in avanti, lavora attraverso sia il corpo che la zampa allo stesso tempo. Lavora una mb sul giro sopra la parte inferiore del piede, poi lavora 3 mb, dim, mb lungo la parte inferiore della zampa. *Vedi foto R8 per riferimento.*
- 2 dim, 5 mb, dim
- Prendi una delle zampe posteriori e, con la curva rivolta in avanti e l'AM in alto rivolto all'indietro, lavora attraverso sia il corpo che la zampa allo stesso tempo. Iniziando dalla 3° maglia dall'estremità della zampa, lavora 3 mb lungo il fondo, poi lavora 2 mb attraverso i giri nella parte inferiore della zampa. *Vedi foto R9 per riferimento.*
- 2 mb

- F. Ora piega la coda a metà e lavora 6 mb contemporaneamente su entrambi i lati della coda e sul corpo
- G. 2 mb
- H. Prendi la seconda zampa posteriore e, con la curva rivolta in avanti e l'AM in alto rivolto all'indietro, lavora attraverso sia il corpo che la zampa allo stesso tempo. Lavora 2 mb nei giri sopra il fondo del piede, poi lavora 3 mb lungo il fondo del piede. *Vedi foto 10 per riferimento.*
- I. 2 dim, 5 mb, dim
- J. Prendi la seconda zampa anteriore e, con la curva rivolta in avanti e l'AM in alto rivolto all'indietro, lavora attraverso sia il corpo che la zampa allo stesso tempo. Iniziando dalla 6° maglia dalla punta del piede, lavora 6 mb lungo il fondo del piede, poi lavora una mb nel giro sopra il giro sul fondo del piede. *Vedi foto 11 per riferimento.*
- K. 11 mb - (65)

**Giro 17:** (8 mb, dim) x 2, 3 mb, 11 cat e salta 11 maglie (*questo lascerà un buco in modo da poter riporre i cuccioli all'interno del corpo*), dim, 13 mb, dim, 8 mb, dim, 4 mb - (60)

**Giro 18:** (8 mb, dim) x 2, mb, (*ora lavorerai nella catenella*) 7 mb, dic, (8 mb, dim) x 2, 7 mb, 2 dim - (54)

**Giro 19:** (7 mb, dim) x 6 - (48)

**Giro 20:** (6 mb, dim) x 6 - (42)

**Giro 21:** (5 mb, dim) x 6 - (36)

**Giro 22:** (4 mb, dim) x 6 - (30)

**Giro 23:** (3 mb, dim) x 6 - (24)

**Giro 24:** dim - (12)

**Giro 25:** dim - (6)

- Chiudi, chiudi il buco sul fondo e nascondi le estremità

**Giro 26:** con il colore D, usa una mbss per attaccare il filo alle maglie davanti non lavorate del giro 14 - Maglia bassa rovesciata intorno - (78) - *La maglia bassa rovesciata si realizza lavorando la maglia bassa nella maglia a destra dell'uncinetto invece che in quella a sinistra come faresti normalmente. Vedi foto 12 per riferimento.*

- Chiudi e nascondi le estremità

## TESTA DI MAMMA TARTARUGA

Lavora con il colore A.

*Vedi foto 13 per riferimento.*

**Giro 1:** AM 6 - (6)

**Giro 2:** aum - (12)

**Giro 3:** (mb, aum) x 6 - (18)

**Giro 4:** (2 mb, aum) x 6 - (24)

**Giro 5:** (3 mb, aum) x 6 - (30)

**Giro 6:** (4 mb, aum) x 6 - (36)

**Giro 7:** (5 mb, aum) x 6 - (42)

**Giri 8-13:** mb intorno - (42) (6 giri)

- Attacca gli occhi tra i giri 10 e 11 a circa 13 maglie l'uno dall'altro.

**Giro 14:** (5 mb, dim) x 6 - (36)

**Giro 15:** (4 mb, dim) x 6 - (30)

**Giro 16:** dim - (15)

**Giro 17:** mb, 7 dim - (8)

- Chiudi lasciando una lunga coda per chiudere lo spazio nella parte inferiore della testa e attaccare la testa al corpo.
- Usa la coda per chiudere lo spazio nella parte inferiore, quindi fai passare la coda attraverso e fuori dalla parte posteriore della testa.
- Attacca la testa centrata tra le zampe anteriori sul corpo. *Vedi foto 14 per riferimento.*

## Foto di Riferimento

R1



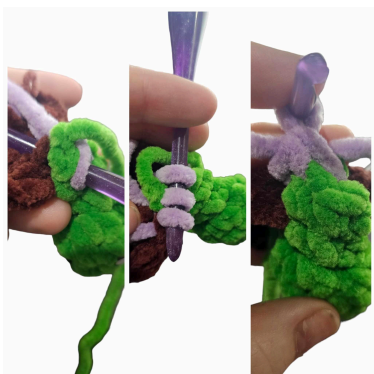
Testa del cucciolo

R2



Corpo del cucciolo

R3



Come attaccare la testa

R4



Sotto del corpo

R5



Zampa anteriore

R6



Zampa posteriore

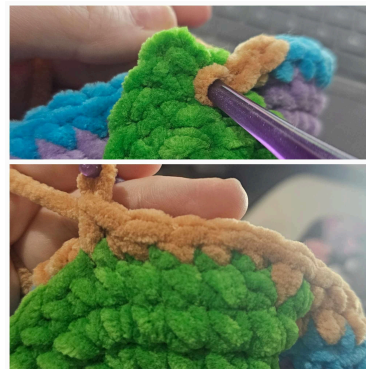


**R7**



Coda

**R8**



Attacca la 1° zampa anteriore

**R9**



Attacca la 1° zampa posteriore

**R10**



Attacca la 2° zampa posteriore

**R11**



Attacca la 2° zampa anteriore

**R12**



Maglia bassa rovesciata intorno



R13



Testa

R14



Attacca la testa

**Buon divertimento!**  
That Nerdy Hooker

