



MODELLO PER UNCINETTO

Rainbow Turtles

Gioco Memory

Design: That Nerdy Hooker | Hobbii Design

MATERIALE

Honey Bunny

A: 2 gomitoli color 104
B: 1 gomitolo color 12
C: 1 gomitolo color 63
D: 1 gomitolo color 90
E: 1 gomitolo color 45
F: 1 gomitolo color 22
G: 1 gomitolo color 09
H: 1 gomitolo color 33

Uncinetto da 5,5 mm

Occhi con clip di sicurezza - 8 mm, 12 paia
Occhi con clip di sicurezza - 16 mm, 1 paio

Segnamaglie
Ago da lana
Forbici
Imbottitura

COMPOSIZIONE DEL FILATO

 **Honey Bunny**, Hobbii

100% Poliestere

100 g = 120 m

ABBREVIAZIONI

AM = anello magico
mb = maglia bassa
aum = aumento
dim = diminuzione
mbss = maglia bassissima

TAGLIA

Taglia unica

MISURE

Mamma tartaruga:

Altezza: ca. 13 cm

Lunghezza: ca. 35 cm

INFORMAZIONI SUL MODELLO

Rainbow è una dolce mamma tartaruga e i suoi cuccioli realizzati con filato Honey Bunny. Divertiti ad abbinare tutti i piccoli e poi riponili nella mamma quando hai finito!

Il modello si lavora in tondo.

Questo è un modello a bassa cucitura: la testa della tartaruga è l'unica parte da cucire. Tutti gli altri pezzi vengono lavorati direttamente nel corpo.

HASHTAG PER I SOCIAL MEDIA

#hobbiidesign #hobbiirainbowturtles

COMPRA QUI I TUOI FILATI

<https://shop.hobbii.it/rainbow-turtles-gioco-memory>

DOMANDE

Se hai domande riguardo i modelli, puoi scrivere a servizioclienti@hobbii.it
Ricordati di specificare il nome e numero del modello.

Buon sferruzzamento!



Modello



INFO E CONSIGLI

- Il modello si lavora in giri continui, quindi non sarà necessario lavorare 1 cat alla fine del giro, a meno che non venga indicato di farlo. Puoi usare un segnamaglie per segnare la fine del giro.
- La tensione non è importante per questo progetto poiché non verrà indossato, quindi regola la dimensione dell'uncinetto secondo necessità in modo che corrisponda alle tue preferenze personali e al filato che stai utilizzando.
- "x numero" dopo la parentesi indica che dovresti ripetere ciò che è tra parentesi per le volte indicate. Esempio "(mb, aum) x 3" sarebbe l'equivalente di "mb, aum, mb, aum, mb, aum".
- Il numero tra parentesi alla fine di ogni giro è il conteggio delle maglie: indica quante maglie dovresti avere in quel giro dopo aver completato tutti i passaggi.

CUCCIOLI - TESTA

Realizza 12 teste in totale (*vedi foto R1 come riferimento*).
Lavora con il colore A.

Giro 1: AM 8 - (8)

Giri 2-3: mb intorno - (8) (2 giri)

Giro 4: 4 dim - (4)

- Aggiungi gli occhi con clip di sicurezza da 8 mm tra i giri 2 e 3 a circa 2 maglie di distanza.
- Imbottisci la testa. Non imbottirai nei prossimi 2 giri.

Giri 5-6: mb intorno - (4) (2 giri)

- Termina lasciando una lunga coda per fissare la testa in seguito.

CUCCIOLI - CORPO

Realizza 12 corpi in totale, 2 per ogni colore della pancia per poter giocare al gioco degli abbinamenti. *Vedi foto R2 e R4 come riferimento.*

Giro 1: AM 6 - (6) Lavora con il colore B

Giro 2: aum - (12)

Giro 3: mb intorno - (12)

Giro 4: lavora solo nelle asole anteriori (*potresti voler segnare l'asola posteriore in modo che sia più facile trovarla in seguito*) - mb intorno - (12)

- Chiudi e nascondi le estremità
- Per il prossimo giro, utilizzerai i colori delle pance per il gioco di abbinamento. Dovrai creare 2 pance per ogni colore, utilizzando i colori da C a H.

Giro 5: Usa una mbss per attaccare il colore della pancia; questa non conta come maglia. Inizierai a lavorare in questa stessa maglia. Per rendere più semplice questo giro, lo suddividerò in sezioni.

- Piega la parte inferiore della testa a metà e allineala al corpo. *Vedi foto R3 per riferimento.*
 - Lavorando attraverso la maglia sinistra della testa (entrambi i lati) e l'asola posteriore della dim del corpo (dovresti avere metà della testa ancora staccata)
 - 4 dim
 - Lavorando attraverso le asole posteriori del corpo e l'altro lato della dim della testa
 - Mbss fino alla prima dim per fissare
- Termina lasciando una lunga coda per chiudere lo spazio sul fondo e nascondi le estremità.
 - Usa la lunga coda della testa per fissarla al guscio.

Ora realizzeremo le zampe usando il colore A

- **Zampe anteriori:** usa una mbss per attaccare il filo appena dietro la testa, 2 cat, mbss nella seconda cat dall'uncinetto, mbss di nuovo nel corpo per fissare. Chiudi e nascondi le estremità. (Ripeti questo procedimento per realizzare la seconda zampa anteriore)
- **Zampe posteriori:** usa una mbss per attaccare il filo a circa 1 maglia di distanza dalla zampa anteriore, 2 cat, mbss nella seconda cat dall'uncinetto, mbss di nuovo nel corpo per fissare. Chiudi e nascondi le estremità. (Ripeti questo procedimento per realizzare la seconda zampa posteriori)

ZAMPE ANTERIORI DI MAMMA TARTARUGA (REALIZZANE 2)

Lavora con il colore A.

(Vedi foto R5 per riferimento)

Giro 1: AM 6 - (6)

Giro 2: aum - (12)

Giro 3: (mb, aum) x 6 - (18)

Giro 4: (2 mb, aum) x 6 - (24)

Giro 5: (3 mb, aum) x 6 - (30)

Giro 6: (4 mb, aum) x 6 - (36)

Giro 7: (5 mb, aum) x 6 - (42)

Giro 8: Piega a metà e chiudi con mb - (21)

- Chiudi e nascondi le estremità.

ZAMPE POSTERIORI DI MAMMA TARTARUGA (REALIZZANE 2)

Lavora con il colore A.

(Vedi foto R6 per riferimento)

Giro 1: AM 6 - (6)

Giro 2: aum - (12)

Giro 3: (mb, aum) x 6 - (18)

Giro 4: (2 mb, aum) x 6 - (24)

Giro 5: (3 mb, aum) x 6 - (30)

Giro 6: (4 mb, aum) x 6 - (36)

Giro 7: Piega a metà e chiudi con mb - (18)

- Chiudi e nascondi le estremità.

CODA DI MAMMA TARTARUGA

Lavora con il colore A.

(Vedi foto R7 per riferimento)

Giro 1: AM 6 - (6)

Giro 2: (mb, aum) x 3 - (9)

Giro 3: mb intorno - (9)

Giro 4: (2 mb, aum) x 3 - (12)

Giro 5: mb intorno - (12)

- Chiudi e nascondi le estremità.

MAMMA TARTARUGA

Giro 1: AM 6 - (6) con il colore F

Giro 2: aum - (12)

Giro 3: (mb, aum) x 6 - (18)

Giro 4: (2 mb, aum) x 6 - (24) - Passa al colore H nell'ultima maglia

Giro 5: (3 mb, aum) x 6 - (30)

Giro 6: (4 mb, aum) x 6 - (36)

Giro 7: (5 mb, aum) x 6 - (42) - Passa al colore E nell'ultima maglia

Giro 8: (6 mb, aum) x 6 - (48)

Giro 9: (7 mb, aum) x 6 - (54)

Giro 10: (8 mb, aum) x 6 - (60) - Passa al colore C nell'ultima maglia

Giro 11: (9 mb, aum) x 6 - (66)

Giro 12: (10 mb, aum) x 6 - (72)

Giro 13: (11 mb, aum) x 6 - (78) - Passa al colore D nell'ultima maglia

Giro 14: mb intorno - (78) - Passa al colore G nell'ultima maglia

Giro 15: Lavorando solo nelle asole posteriori: (11 mb, dim) x 6 - (72)

Giro 16: Ora attaccheremo le zampe e la coda. Per rendere la procedura un po' più digeribile, la dividerò in sezioni:

A. 5 mb

B. Prendi una delle zampe anteriori e, con la curva rivolta all'indietro e l'AM in alto rivolto in avanti, lavora attraverso sia il corpo che la zampa allo stesso tempo. Lavora una mb sul giro sopra la parte inferiore del piede, poi lavora 3 mb, dim, mb lungo la parte inferiore della zampa. *Vedi foto R8 per riferimento.*

C. 2 dim, 5 mb, dim

D. Prendi una delle zampe posteriori e, con la curva rivolta in avanti e l'AM in alto rivolto all'indietro, lavora attraverso sia il corpo che la zampa allo stesso tempo. Iniziando dalla 3° maglia dall'estremità della zampa, lavora 3 mb lungo il fondo, poi lavora 2 mb attraverso i giri nella parte inferiore della zampa. *Vedi foto R9 per riferimento.*

E. 2 mb

- F. Ora piega la coda a metà e lavora 6 mb contemporaneamente su entrambi i lati della coda e sul corpo
- G. 2 mb
- H. Prendi la seconda zampa posteriore e, con la curva rivolta in avanti e l'AM in alto rivolto all'indietro, lavora attraverso sia il corpo che la zampa allo stesso tempo. Lavora 2 mb nei giri sopra il fondo del piede, poi lavora 3 mb lungo il fondo del piede. *Vedi foto 10 per riferimento.*
- I. 2 dim, 5 mb, dim
- J. Prendi la seconda zampa anteriore e, con la curva rivolta in avanti e l'AM in alto rivolto all'indietro, lavora attraverso sia il corpo che la zampa allo stesso tempo. Iniziando dalla 6° maglia dalla punta del piede, lavora 6 mb lungo il fondo del piede, poi lavora una mb nel giro sopra il giro sul fondo del piede. *Vedi foto 11 per riferimento.*
- K. 11 mb - (65)

Giro 17: (8 mb, dim) x 2, 3 mb, 11 cat e salta 11 maglie (*questo lascerà un buco in modo da poter riporre i cuccioli all'interno del corpo*), dim, 13 mb, dim, 8 mb, dim, 4 mb - (60)

Giro 18: (8 mb, dim) x 2, mb, (*ora lavorerai nella catenella*) 7 mb, dic, (8 mb, dim) x 2, 7 mb, 2 dim - (54)

Giro 19: (7 mb, dim) x 6 - (48)

Giro 20: (6 mb, dim) x 6 - (42)

Giro 21: (5 mb, dim) x 6 - (36)

Giro 22: (4 mb, dim) x 6 - (30)

Giro 23: (3 mb, dim) x 6 - (24)

Giro 24: dim - (12)

Giro 25: dim - (6)

- Chiudi, chiudi il buco sul fondo e nascondi le estremità

Giro 26: con il colore D, usa una mbss per attaccare il filo alle maglie davanti non lavorate del giro 14 - Maglia bassa rovesciata intorno - (78) - *La maglia bassa rovesciata si realizza lavorando la maglia bassa nella maglia a destra dell'uncinetto invece che in quella a sinistra come faresti normalmente. Vedi foto 12 per riferimento.*

- Chiudi e nascondi le estremità

TESTA DI MAMMA TARTARUGA

Lavora con il colore A.

Vedi foto 13 per riferimento.

Giro 1: AM 6 - (6)

Giro 2: aum - (12)

Giro 3: (mb, aum) x 6 - (18)

Giro 4: (2 mb, aum) x 6 - (24)

Giro 5: (3 mb, aum) x 6 - (30)

Giro 6: (4 mb, aum) x 6 - (36)

Giro 7: (5 mb, aum) x 6 - (42)

Giri 8-13: mb intorno - (42) (6 giri)

- Attacca gli occhi tra i giri 10 e 11 a circa 13 maglie l'uno dall'altro.

Giro 14: (5 mb, dim) x 6 - (36)

Giro 15: (4 mb, dim) x 6 - (30)

Giro 16: dim - (15)

Giro 17: mb, 7 dim - (8)

- Chiudi lasciando una lunga coda per chiudere lo spazio nella parte inferiore della testa e attaccare la testa al corpo.
- Usa la coda per chiudere lo spazio nella parte inferiore, quindi fai passare la coda attraverso e fuori dalla parte posteriore della testa.
- Attacca la testa centrata tra le zampe anteriori sul corpo. *Vedi foto 14 per riferimento.*

Foto di Riferimento

R1



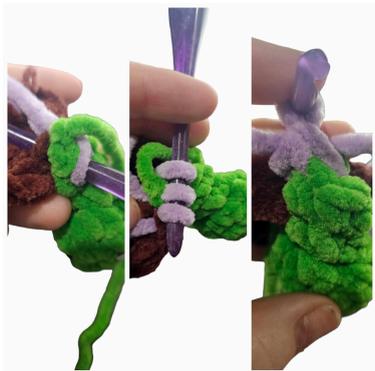
Testa del cucciolo

R2



Corpo del cucciolo

R3



Come attaccare la testa

R4



Sotto del corpo

R5



Zampa anteriore

R6



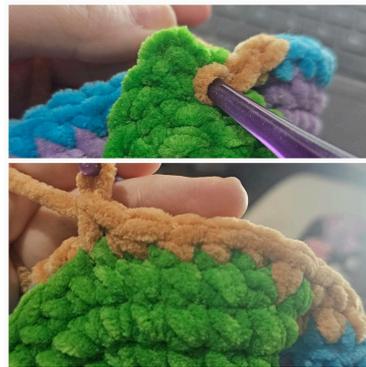
Zampa posteriore

R7



Coda

R8



Attacca la 1° zampa anteriore

R9



Attacca la 1° zampa posteriore

R10



Attacca la 2° zampa posteriore

R11



Attacca la 2° zampa anteriore

R12



Maglia bassa rovesciata intorno

R13



Testa

R14



Attacca la testa

Buon divertimento!
That Nerdy Hooker

