



MODELLO PER UNCINETTO

Space Shuttle

Giocattolo impilabile

Design: Elisa's Crochet | Hobbii Design

MATERIALE

Honey Bunny

- 1 gomitolo in colore 22
- 1 gomitolo in colore 78
- 1 gomitolo in colore 45
- 1 gomitolo in colore 104
- 1 gomitolo in colore 40
- 1 gomitolo in colore 01

Uncinetto 4 mm

Imbottitura

Ago

COMPOSIZIONE DEL FILATO

 Honey Bunny, Hobbii

100% Poliestere

100 g = 120 m

ABBREVIAZIONI

cat = catenella

rip = ripetere

G= giro(i)

mb = maglia bassa

mbss = maglia bassissima

m = maglia(e)

POST = lavorare nell'asola posteriore

ANT = lavorare nell'asola anteriore

aum mb = aumento maglia bassa, 2 m nella stessa m

dim mb = diminuzione maglia bassa, 2 m

chiuse insieme

TAGLIE

Taglia unica

MISURE

Altezza: Approx. 25.5 cm

INFORMAZIONI DEL MODELLO

- Lavorato con l'uncinetto da 4 mm.
- Il modello è adatto ai principianti.
- Il giocattolo impilabile dello Space Shuttle è composto da 13 pezzi separati: 4 anelli, naso della navetta, 2 ali, 4 oblò, asta, base.
- Tutti i pezzi, eccetto le ali, vengono lavorati in tondo.
- Le ali vengono lavorate avanti e indietro.

HASHTAGS PER I SOCIAL MEDIA

#hobbiidesign #elisacrochetxhobbii

#hobbiiplaytime

ACQUISTA IL FILATO QUI

<https://shop.hobbii.it/space-shuttle-giocattolo-impilabile>

DOMANDE

Se hai domande riguardo i modelli, puoi scrivere a servizioclienti@hobbii.it
Ricordati di specificare il nome e numero del modello.

Buon sferruzzamento!

Modello



ANELLO I

Con il colore 104

G 1: lavora 20 cat, unire l'ultima cat alla prima e lavorare 1 mb nella stessa m, poi lavorare 19 mb (20) (Foto.1-2)

G 2: (1 mb, 1 aum mb) rip per tutto il giro (30)

G 3 - 9: mb in ogni m (30)

G 10: (1 mb, 1 dim mb) rip per tutto il giro (20)

G 11: mb in ogni m (20) (Foto.3)

Chiudere e lasciare un lungo filo per cucire. Cuci l'ultimo giro alla catenella di base e imbottire man mano che procedi con il lavoro. (Foto.4-5)

ANELLO II

Con il colore 45

G 1: lavora 24 cat, unire l'ultima cat alla prima e lavorare 1 mb nella stessa m, poi lavorare 23 mb (24)

G 2: (1 mb, 1 aum mb) rip per tutto il giro (36)

G 3 - 10: mb in ogni m (36)

G 11: (1 mb, 1 dim mb) rip per tutto il giro (24)

G 12: mb in ogni m (24)

Chiudere e lasciare un lungo filo per cucire. Cuci l'ultimo giro alla catenella di base e imbottire man mano che procedi con il lavoro.

ANELLO III

Con il colore 78

G 1: lavora 28 cat, unire l'ultima cat alla prima e lavorare 1 mb nella stessa m, poi lavorare 27 mb (28)

G 2: (1 mb, 1 aum mb) rip per tutto il giro (42)

G 3 - 10: mb in ogni m (42)

G 11: (1 mb, 1 dim mb) rip per tutto il giro (28)

G 12: mb in ogni m (28)

Chiudere e lasciare un lungo filo per cucire. Cuci l'ultimo giro alla catenella di base e imbottire man mano che procedi con il lavoro.

ANELLO IV

Con il colore 22

G 1: lavora 32 cat, unire l'ultima cat alla prima e lavorare 1 mb nella stessa, poi lavorare 31 mb (32)

G 2: (1 mb, 1 aum mb) rip per tutto il giro (48)

G 3 - 10: mb in ogni m (48)

G 11: (1 mb, 1 dim mb) rip per tutto il giro (32)

G 12: mb in ogni m (32)

Chiudere e lasciare un lungo filo per cucire. Cuci l'ultimo giro alla catenella di base e imbottire man mano che procedi con il lavoro.

NASO DELLA NAVETTA SPAZIALE

Con il colore 40

G 1: 6 mb in anello magico (6)

G 2: mb in ogni m (12)

G 3: (1 mb, 1 aum mb) rip per tutto il giro (18)

G 4: (2 mb, 1 aum mb) rip per tutto il giro (24)

G 5: (3 mb, 1 aum mb) rip per tutto il giro (30)

G 6: (4 mb, 1 aum mb) rip per tutto il giro (36)

G 7 - 10: mb in ogni m (36)

G 11: lavora nelle asole POST, (4 mb, 1 dim mb) rip per tutto il giro (30)

G 12: lavora in entrambe le asole, (3 mb, 1 dim mb) rip per tutto il giro (24) *(Foto.6)*

G 13: (1 mb, 1 dim mb) rip per tutto il giro (16)

Imbottire il pezzo e continuare fino alla fine del lavoro.

G 13: dim mb per tutto il giro (8)

Chiudere, lasciando un lungo filo per cucire. Infilare la coda attraverso la parte superiore delle m dell'ultimo giro. Tirare la coda per chiudere l'apertura e annodarla saldamente. Cucire le m nell'asola anteriore del giro 10 all'anello I. *(Foto.7)*

ALI (fare 2 pezzi)

Lavora con il colore 45

G 1: 1 mb nell'anello magico, non unire la prima e l'ultima m (1), gira *(Foto.8)*

Tirare la coda per chiudere l'anello.

G 2: 1 cat, aum mb (2), gira

G 3: 1 cat, aum mb, aum mb (4), gira

G 4: 1 cat, 1 mb, aum mb, aum mb, 1 mb (6), gira

G 5: 1 cat, aum mb, 4 mb, aum mb (8), gira

G 6: 1 cat, aum mb, 6 mb, aum mb (10), gira *(Foto.9)*

G 7: 1 cat, lavora nelle asole POST, mb in ogni m (10), gira *(Foto.10)*

G 8: 1 cat, lavora in entrambe le asole, dim mb, 6 mb, dim mb (8), gira

G 9: 1 cat, mb dim, 4 mb, mb dim (6), gira

G 10: 1 cat, 1 mb, mb dim, mb dim, 1 mb (4), gira

G 11: 1 cat, mb dim, mb dim, (2), Gira

G 12: 1 cat, mb dim (1) *(Foto.11)*

Chiudere, lasciando un lungo filo per cucire.

Piega l'ala a metà dove hai lavorato il giro nell'asola POST. (Foto.12)

Cuci i lati delle ali.

Cuci su uno dei lati all'Anello II. (Foto.13)

OBLO' (fare 4 pezzi)

Lavora con il colore 01

G 1: 6 mb in a anello magico (6)

G 2: mb aum per tutto il giro (12)

Chiudere, lasciando un lungo filo per cucire. Cuci gli oblò sugli anelli.

ASTA

Lavora con il colore 104

G 1: 6 mb in a anello magico (6)

G 2: mb per tutto il giro (6)

G 3: (2 mb, 1 mb aum) rip due volte (8)

G 4 - 6: mb per tutto il giro (8)

Passare al colore 45 (Foto.14-15)

G 7: (3 mb, 1 aum mb) rip due volte (10)

G 8 - 11: mb per tutto il giro (10)

Passare al colore 78

G 12: (4 mb, 1 aum mb) rip due volte (12)

G 13: mb per tutto il giro (12)

G 14: (5 mb, 1 aum mb) rip due volte (14)

G 15: mb per tutto il giro (15)

G 16: (6 mb, 1 aum mb) rip due volte (16)

Passare al colore 22

G 17: mb per tutto il giro (16)

G 18: (7 mb, 1 aum mb) rip due volte (18)

G 19: mb per tutto il giro (18)

G 20: (8 mb, 1 aum mb) rip due volte (20)

G 21: mb per tutto il giro (20)

Imbottire il pezzo e continuare fino alla fine del lavoro.

G 22a: lavora nelle asole POST, (3 mb, 1 dim mb) rip per tutto il giro (16) (Foto.16)

G 23a: lavora in entrambe le asole, (2 sc, 1 dim mb) rip per tutto il giro (12)

G 24a: dim mb per tutto il giro (6)

Chiudere, lasciando un lungo filo per cucire. Infilare la coda attraverso la parte superiore delle m dell'ultimo giro. Tirare la coda per chiudere l'apertura e annodarla saldamente.

Inserire l'uncinetto nell'asola ANT della 1° m del giro 21

Con il colore 40.

G 22b: lavora nelle asole ANT, (1 mb, 1 aum mb) rip per tutto il giro (30) (Foto.17-18)

G 23b: lavora in entrambe le asole, (2 mb, 1 aum mb) rip per tutto il giro (40)

G 24b: (3 mb, 1 aum mb) rip per tutto il giro (50)

G 25b: (4 mb, 1 aum mb) rip per tutto il giro (60)

G 26b: (5 mb, 1 aum mb) rip per tutto il giro (70)

G 27b: mb per tutto il giro (70)

Chiudere, e intrecciare le estremità.

BASE

Con il colore 40

G 1: 6 mb in a anello magico (6)

G 2: aum mb per tutto il giro (12)

G 3: (1 mb, 1 aum mb) rip per tutto il giro (18)

G 4: (1 mb, 1 aum mb) rip per tutto il giro (27)

G 5: (2 mb, 1 aum mb) rip per tutto il giro (36)

G 6: (5 mb, 1 aum mb) rip per tutto il giro (42)

G 7: (6 mb, 1 aum mb) rip per tutto il giro (48)

G 8: (3 mb, 1 aum mb) rip per tutto il giro (60)

G 9: (5 mb, 1 aum mb) rip per tutto il giro (70)

Non chiudere.

Posizionare la base sulla parte inferiore del palo e unire l'ultimo giro di ogni pezzo lavorando mbss in ogni m. (Foto.19-20)

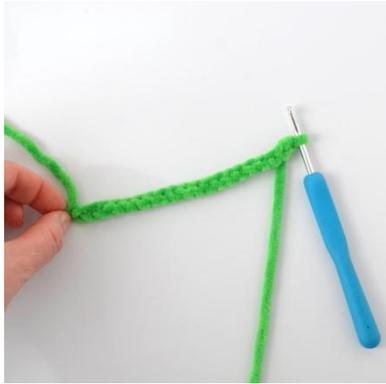
Chiudere e intrecciare alla fine.

Buon lavoro!

Elisa Sartori



GUIDA



1. Lavora la catenella di base



2. unire l'ultima cat alla prima cat



3. Tutti i giri completati



4. Cucire insieme il primo e l'ultimo giro



5. Anello finito



6. Lavorare nell'asola post per creare il fondo piatto



7. Cuci gli anelli anteriori all'anello



8. Inizia l'ala con l'anello magico



9. Primo lato completato



10. Lavora nelle asole POST



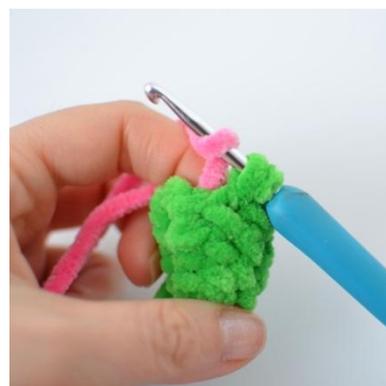
11. Secondo lato completato



12. Cucire il lato del triangolo



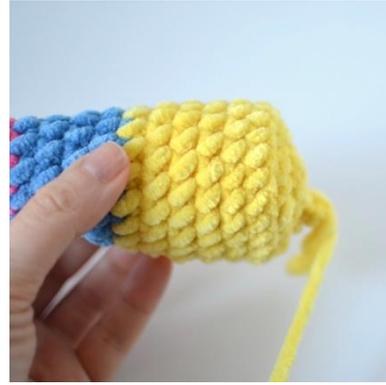
13. Cuci l'ala all'anello



14. Completa la mb con il nuovo colore



15. Cambia colore



16. Lavorare nelle asole POST per creare la parte inferiore



17. Lavora nelle asole ANT



18. Lavora nelle asole ANT



19. Posiziona la base sopra la base del palo



20. Unire i pezzi con mbss