

**MODELLO PER UNCINETTO**

# **Sensory Cube**

**Gioco**

**Design: Elisa's Crochet | Hobbii Design**

## MATERIALE

### Friends Cotton 8/4

- 1 gomitolo in colore 114
- 1 gomitolo in colore 23
- 1 gomitolo in colore 84
- 1 gomitolo in colore 88
- 1 gomitolo in colore 16
- 1 gomitolo in colore 54

Uncinetto 2.5 mm

Cubo di memory foam - 12.5 x 12.5 cm

Ago

## COMPOSIZIONE DEL FILATO

 Friends Cotton 8/4, Hobbii

100% cotone

50 g = 160 m

## ABBREVIAZIONI

cat = catenella

mb = maglia bassa

ma = maglia alta

mad = maglia alta doppia

P.nocc = Punto nocciolina

ma.ril.dav = maglia alta in rilievo davanti

ma.ril.diet = maglia alta in rilievo dietro

P.a = punto ad anello sul lato anteriore

salt = saltare

rip = repeat

## TAGLIA

Taglia unica

## MISURE

Approx. 12.5 x 12.5 cm

## INFORMAZIONI DEL MODELLO

- Questo modello è adatto per gli uncinetto più esperti.

- Ogni faccia del cubo è lavorata con una tecnica speciale all'uncinetto: nell'asola posteriore e anteriore, punto nocciolina, punto waffle, punto basket, maglia alta in rilievo davanti e dietro.

- Le facce del cubo vengono poi cucite insieme.

- Le immagini e le illustrazioni mostrano come lavorare ogni punto

## HASHTAGS PER I SOCIAL MEDIA

#hobbii design #elisascrochetxhobbii

#hobbiiplaytime

## ACQUISTA IL FILATO QUI

<https://shop.hobbii.it/sensory-cube-gioco>

## DOMANDE

Se hai domande riguardo i modelli, puoi scrivere a [servizioclienti@hobbii.it](mailto:servizioclienti@hobbii.it)

Ricordati di specificare il nome e numero del modello.

Buon sferruzzamento!

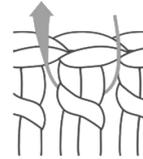
# Modello



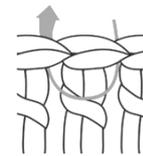
## INFO E CONSIGLI

**P.nocc (gruppo di 7-ma):** Gettato, inserire l'uncinetto nella m indicata, gettato e fare un'asola, gettato e passare attraverso 2 asole sull'uncinetto (2 asole rimangono sull'uncinetto), (gettato, inserire l'uncinetto nella stessa m, gettato e creare un'asola, gettato e passare attraverso 2 asole sull'uncinetto) 7 volte (9 asole rimangono sull'uncinetto), gettato, passare attraverso tutte le asole sull'uncinetto.

**Ma.ril.dav (maglia alta in rilievo davanti):** Gettato una volta. Inserire l'uncinetto dal davanti, attorno al palo, uscendo nuovamente nella parte anteriore. Gettato e creare un anello sul davanti del lavoro. Completa la maglia alta come al solito.



**Ma.ril.diet (maglia alta in rilievo dietro):** Gettato una volta. Inserire l'uncinetto dal dietro, attorno al palo, uscendo nuovamente dalla parte posteriore. Gettare e creare un anello sul dietro del lavoro e completare la maglia come al solito.



**P.a (Punto anello) (front side loop stitch):** Tieni il lavoro come al solito e, con il pollice, vai dietro il filo e fai un cappio sul davanti del lavoro. Inserisci l'uncinetto nella maglia successiva e fai passare il filo attraverso la maglia; con il filo ancora sul pollice, getta il filo sull'uncinetto e fai passare il filo attraverso le 2 asole sull'uncinetto. Ripeti i passaggi per creare una fila di anelli.

## QUADRATO I

Con il colore 114

Giro 1: 35 cat, 1 mb nella 2a cat dell'uncinetto, mb nelle succ 33 cat (34), gira

Giro 2: 1 cat, lavora nelle asole POST (foto. 1), 1 mb in ogni m per tutto il giro (34), gira

Giri 3 - 33: 1 cat, lavora nelle asole POST, 1 mb in ogni m per tutto il giro (34) (foto. 2)

Chiudere e intrecciare alla fine.

Con il colore 01, lavorare in tondo - 1 mb in ogni m, lavorare 3 mb in ogni angolo. (foto. 3-4)

## QUADRATO II

Con il colore 23

Giro 1: 34 cat, 1 mb nella 2a cat dell'uncinetto, mb nelle succ 32 cat (33), gira

Giro 2: 2 cat, (ma nella 1a m, 1 cat, salt 1 m, p.nocc nella m succ *(foto. 5-6)*, 1 cat, salt 1 m) rip 8 volte, ma nell'ultima m (33), gira

Giro 3: 1 cat, mb in ogni m per tutto il giro (33), gira

Giro 4 - 21: rip i Giri 2 e 3 (33)

Chiudere e intrecciare alla fine.

Con il colore 01, lavorare in tondo - 1 mb in ogni m, lavorare 3 mb in ogni angolo. *(foto. 7-8)*

## QUADRATO III

Con il colore 84

Giro 1: 33 cat, 1 mb nella 2a cat dell'uncinetto, mb nelle succ 31 cat (32), gira

Giri 2 - 3: 1 cat, mb in ogni m per tutto il giro (32), gira

Giro 4: 1 cat, P.a in ogni m per tutto il giro (32), gira *(foto. 9-12)*

Giro 5 - 25: rip i Giri 2 - 4 (32)

Giro 26: 1 cat, mb in ogni m per tutto il giro (32)

Chiudere e intrecciare alla fine.

Con il colore 01, lavorare in tondo - 1 mb in ogni m, lavorare 3 mb in ogni angolo. *(foto. 13-14)*

## QUADRATO IV

Con il colore 88

Giro 1: 36 cat, 1 ma nella 3a cat dell'uncinetto, ma nelle succ 33 cat (34), gira

Giro 2: 2 cat, ma nella 1a m, (ma.ril.dav nelle 4 m succ *(foto. 15-16)*, ma.ril.diet *(foto. 17-18)* nelle 4 m succ) rip 4 volte, ma nell'ultima m (34), gira

Giro 3 - 4: 2 cat, ma nella 1a m, (ma.ril.dav nelle 4 m succ, ma.ril.diet nelle 4 m succ) rip 4 volte, ma nell'ultima m (34), gira

Giri 5 - 8: 2 cat, ma nella 1a m, (ma.ril.diet nelle 4 m succ, ma.ril.dav nelle 4 m succ) rip 4 volte, ma nell'ultima m (34), gira

Giri 9 - 12: 2 cat, ma nella 1a m, (ma.ril.dav nelle 4 m succ, ma.ril.diet nelle 4 m succ) rip 4 volte, ma nell'ultima m (34), gira

Giro 13 - 16: 2 cat, ma nella 1a m, (ma.ril.diet nelle 4 m succ, ma.ril.dav nelle 4 m succ) rip 4 volte, ma nell'ultima m st (34), gira

Giri 17 - 20: 2 cat, ma nella 1a m, (ma.ril.dav nelle 4 m succ, ma.ril.diet nelle 4 m succ) rip 4 volte, ma nell'ultima m (34), gira

Chiudere e intrecciare alla fine.

Con il colore 01, lavorare in tondo - 1 mb in ogni m, lavorare 3 mb in ogni angolo. *(foto. 19- 20)*

## QUADRATO V

Con il colore 16

Giro 1: 34 cat, 1 mb nella 2a cat dell'uncinetto, mb nelle succ 32 m (33), gira

Giro 2: 1 cat, lavora nelle asole ANT, 1 mb, (salt 3 m, 7 mad nella m succ *(foto. 21)*, salt le 3 m succ, 1 mb nella m succ) rip 4 volte (33), gira *(foto. 22)*

Giro 3: 1 cat, lavora nelle asole POST, mb in ogni m per tutto il giro (33), gira *(foto. 23)*

Giro 4: ch 1, lavora in entrambe le asole, mb in ogni m per tutto il giro (33), gira

Giro 5: 2 cat, ma in ogni m per tutto il giro (33), gira *(foto. 24)*

Giri 6 - 29: rip i Giri 2-5 (33), gira

Giro 30: 1 cat, lavora nelle asole ANT, 1 mb, (salt 3 m, 7 mad nella m succ, salt le 3 m succ, 1 mb nella m succ) rip 4 volte (33), gira

Giro 31: 1 cat, lavora nelle asole POST, mb in ogni m per tutto il giro (33), gira

Giro 32: 1 cat, lavora in entrambe le asole, mb in ogni m per tutto il giro (33)

Chiudere e intrecciare alla fine.

Con il colore 01, lavorare in tondo - 1 mb in ogni m, lavorare 3 mb in ogni angolo. *(foto. 25-26)*

## QUADRATO VI

Con il colore 54

Giro 1: 33 cat, 1 ma nella 3a cat dell'uncinetto, ma nelle succ 30 cat (32), gira

Giro 2: 2 cat, ma nella 1a m, (ma.ril.diet nelle 2 m succ, ma nella m succ) rip 10 volte (32), gira *(foto. 27-30)*

Giro 3: 2 cat, ma nella 1a m, (ma nelle 2 m succ, ma.ril.diet) rip 10 volte (32)

Giri 4-17: rip i Giri 2 e 3

Chiudere e intrecciare alla fine.

Con il colore 01, lavorare in tondo - 1 mb in ogni m, lavorare 3 mb in ogni angolo. *(foto.31- 32)*

Con il colore 01 cucire i lati dei quadrati come mostrato nelle fot. *(foto 34)*

Inserisci il cubo prima di cucire le ultime maglie. *(foto 35)*

## Buon lavoro!

Elisa Sartori



## GUIDA



1. Lavora nelle asole POST



2.



3. Lavora 3 mb in ogni angolo



4. Quadrato a coste



5. Punto nocciolina



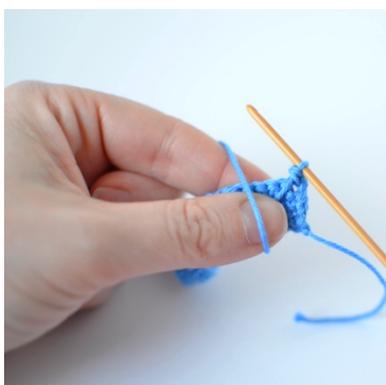
6. Punto nocciolina



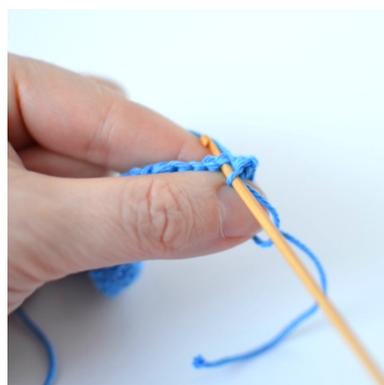
7. Lavora 3 mb in ogni angolo



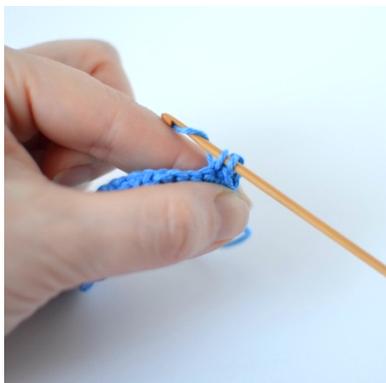
8. Quadrato a punto nocciolina



9. Fai un cappio davanti al tuo lavoro



10. Fai passare il filo attraverso la maglia



11. Gettato e tirare il filo attraverso 2 anelli



12. Anello completo



13. Lavora 3 mb in ogni angolo



14. Quadrato Anelli



15. Ma.ril.dav



16. Quattro Ma.ril.dav



17. Ma.ril.diet



18. Quattro Ma.ril.diet



19. Lavora 3 mb in ogni angolo



20. Quadrato Basket



21. Lavora 7 mad in 1 m



22. Giro 2 completo



23. Lavora nelle asole POST



24. Giro a MA completo



25. Lavora 3 mb in ogni angolo



26. Quadrato Fans



27. Ma.ril.diet



28. Ma.ril.diet



29. MA dopo Ma.ril.diet



30. Serie di Ma.ril.diet e a



31. Lavora 3 mb in ogni angolo



32. Quadrato Waffle



33. 6 Quadrati



34. Metti i quadrati in posizione



35. Cuci insieme i lati



36. Inserire il cubo di schiuma