



MODELLO PER UNCINETTO

Dream and Shine

Scialle

Design: Morben Design | Hobbii Friends

MATERIALE

7 gomitoli di Metallico, colore 06

Uncinetto 5 mm

COMPOSIZIONE DEL FILATO

 **Metallico**, Hobbii

70% Poliammide, 21% Acrilico, 9% Lana/ 50 g = 115 metri

ABBREVIAZIONI

mbss - maglia bassissima

cat - catenella

mb - maglia bassa

ma - maglia alta

dma - maglia altissima

2 mb ch ins - 2 maglie basse chiuse insieme

m - maglia (e)

TAGLIA

Unica

MISURE

Larghezza: 40 cm

Lunghezza: 200 cm

INFORMAZIONI DEL MODELLO

Il numero delle maglie deve essere un multiplo di 24 + 4

HASHTAGS PER I SOCIAL MEDIA

#hobbiifriends

#hobbiiDreamandShine

ACQUISTA IL FILATO QUI

<http://shop.hobbii.it/dream-and-shine-sciale>



DOMANDE

Se hai domande riguardo i modelli, puoi scrivere a servizioclienti@hobbii.it
Ricordati di specificare il nome e numero del modello.

Buon sferruzzamento!

Modello



SPIEGAIONE

PUNTO-X

- gettato sull'uncinetto due volte,
- inserire l'uncinetto nella maglia del giro precedente,
- tirare il filo verso l'alto e tirare attraverso la m, (4 anelli sull'uncinetto)
- gettato sull'uncinetto e tirare attraverso i primi due anelli (3 anelli sull'uncinetto)
- gettato sull'uncinetto,
- saltare 2 maglie
- inserire l'uncinetto nella m succ
- tirare il filo verso l'alto e tirare attraverso la m (5 anelli sull'uncinetto)
- tirare il filo verso l'alto e passare attraverso 2 anelli (ripetere 3 volte)
- 2 cat
- gettato sull'uncinetto
- inserire l'uncinetto nella parte anteriore dei 2 anelli della X



- tirare il filo verso l'alto e tirare attraverso la m
- tirare il filo verso l'alto e passare attraverso 2 anelli (ripetere ancora una volta)

SCIALLE

Girare dopo ogni giro. Pesare il filo prima di iniziare. Vedi diagramma nelle ultime pagine.

Giro 1: Avviare 268 ma con la tecnica di avvio senza catenella di base

Giro 2: 3 cat (conta all'inizio come 1 ma), ma in ogni m

Giro 3: 4 cat (conta all'inizio come 1 dma), dma nelle 3 m succ,

Fare Punto-X su tutto il giro fino a 4 maglie prima della fine del giro, dma nelle ultime 4 m

Giro 4: 3 cat, ma in ogni m (1 Punto-X conta come 4 m = 2 ma e 2 cat)

Giro 5: 3 cat, *ma nelle 2 m succ, 1 cat, saltare 1* ripetere *-* su tutto il giro fino a 3 maglie prima della fine del giro, ma nelle ultime 3 m

Giro 6: 3 cat, ma in ogni m (ma in ma e ma in cat)

Giro 7: 3 cat, *ma nelle 2 m succ, 1 cat, saltare 1* ripetere *-* su tutto il giro fino a 3 maglie prima della fine del giro, ma nelle ultime 3 m

Row 8: 3 cat, ma in ogni m (ma in ma e ma in cat)

Giro 9: 4 cat, dma nelle 3 m succ, fare Punto-X su tutto il giro fino a 4 maglie prima della fine del giro, dma nelle ultime 4 m

Giro 10: 3 cat, ma in ogni m (1 Punto-X conta come 4 m = 2 ma e 2 cat)

Ripetere i giri da 5 a 10 fino a quando rimane circa il 20% del filato.

BORDO

Giro 1: 3 cat, ma nelle 3 m succ, *4 cat, saltare 4, ma nelle 4 m succ* ripetere *-* per tutto il giro

Giro 2: 1 cat, mb nelle prime 3 m, 1 cat, saltare 1, (3 ma, 2 cat, 3 ma) nel arc, *1 cat, saltare 1, 2 mb ch ins, 1 cat, saltare 1, (3 ma, 2 cat, 3 ma) nel arc* ripetere *-* per tutto il giro fino all'ultimo arc prima della fine del giro, 1 cat, saltare 1, mb nelle ultime 3 m

Giro 3: 3 cat, ma nella m succ, 1 cat, saltare mb e cat, ma nelle 3 m succ, (3 ma, 2 cat, 3 ma) nel arc, ma nelle 3 m succ, 1 cat, *saltare (cat, 2 mb ch ins, cat), ma nelle 3 m succ, (3 ma, 2 cat, 3 ma) nel arc, ma nelle 3 m succ, 1 cat* ripetere *-* per tutto il giro fino a 4 maglie prima della fine del giro, saltare cat e mb, ma nelle ultime 2 m


Giro 4: 1 cat, mb nelle 2 prima m, saltare cat, *mb nelle 6 m succ, 2 mb nel arc, pippolino in cima alla seconda mb = 3 cat + 1 mbss nella seconda mb, 1 mb nel arc, mb nelle 6 m succ, saltare cat* ripetere *-* per tutto il giro fino a 2 maglie prima della fine del giro, mb nelle ultime 2 m


Blocca lo scialle e intreccia le estremità.


Buon sferruzzamento!


Morben Design


DIAGRAMMA


 catenella

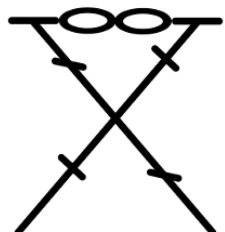
 2 mb ch ins

 Maglia bassa

 Maglia Ita

 2 mb nel arc,
pippolino nella
seconda mb= 3 cat +
1 mbss nella seconda
mb, 1 mb nel arc.

 Maglia altissima

 Punto X

