



Abito Play Time

No. 1006-192-1568

Taglie: 2A, 4A, 6A, 8A, 10A,

Livello di difficoltà: Principiante

Uncinetto: 3.5 mm

Materiale: Ago da lana, forbici,
segnamaglie & 2 piccoli bottoni.

Filato: Cotton Kings Cone 500 Print

Di quanti gomitoli ho bisogno?

2A = 100 g / 340 m (1 cone)

4A = 130 g / 442 m (1 cone)

6A = 160 g / 535 m (1 cone)

8A = 184 g / 625 m (1 cone)

10A = 220 g / 750 m (1 cone)

Tensione della maglia: 10 x 10 cm
= 21 ma x 10 giri

Acquista il filato qui:

<http://shop.hobbii.it/abito-play-time>

Abbreviazioni usate nel modello

- **Cat** = catenella
- **Ma** = maglia alta
- **Mbss** = maglia bassissima
- **M** = maglia
- **Aum A** = aumento angolo (1 ma, 2 cat, 1 ma)

Informazioni sul Design

Questo vestito è così carino. È un vestito leggero, comodo e perfetto da usare durante il gioco. Viene lavorato dall'alto al basso, realizzato con la tecnica raglan. Lavoreremo la parte superiore e lo sprone, dopo separeremo le maniche dal corpo e lavoreremo le 3 parti separatamente. Dopo aver finito lo sprone lavoreremo il corpo del vestito fino a raggiungere quasi la lunghezza della vita e quindi poi fare la gonna. Per rendere la gonna più larga del corpo, aumenteremo solo con 1 maglia alta in ogni maglia intorno. Puoi personalizzare l'abito come preferisci. Puoi renderlo più lungo o più corto, semplicemente aggiungendo più o meno giri o addirittura aggiungendo le maniche.

Informazioni sul filato

Ho usato Cotton Kings Cone 500 Print. Ma puoi usare Hobbii Cotton Kings 8/4. È lo stesso filato, solo da matasse da 50 g. In tal caso avrai bisogno della seguente quantità:

- **2Y** = 100 g / 340 m (2 gomitoli)
- **4Y** = 130 g / 442 m (3 gomitoli)
- **6Y** = 160 g / 535 m (4 gomitoli)
- **8Y** = 184 g / 625 m (4 gomitoli)
- **10Y** = 220 g / 750 m (5 gomitoli)

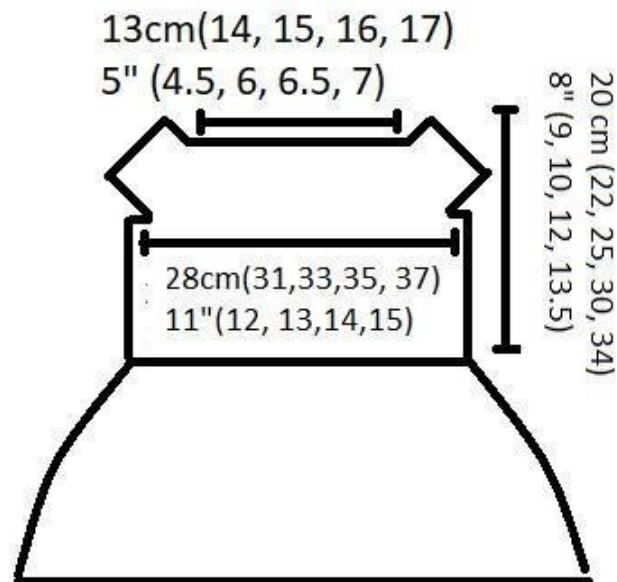
Informazioni del motivo

L'abito è lavorato a maglia alta. Quindi non hai bisogno di abilità speciali per realizzarlo. Tutto quello che devi sapere è come fare la maglia alta e lavorare in tondo. Quindi questo progetto è perfetto se sei un principiante.

Misure finali

Questo modello è disponibile in 5 taglie, da 2 anni a 10 anni. Se vuoi realizzare l'abito tra le taglie, ti consiglio di seguire lo schema per le taglie più grandi. Per esempio: mia figlia ha 3 anni e 3 mesi quindi ho fatto la taglia 4 anni.

Utilizzare le misure finali del diagramma seguente per decidere quale taglia si adatta meglio. *Le taglie 4A, 6A, 8A e 10A sono tra le parentesi.*



Ora che abbiamo tutti i dettagli, possiamo iniziare a realizzare questo abito!

Note del modello:

- Per i primi 5 giri, le 3 cat dell'inizio del giro contano come la prima ma.
- Dopo aver iniziato a lavorare in tondo, inizieremo con 2 cat e 1 ma nella stessa m. Le 2 cat non contano come la prima ma.
- Quando lavoriamo in tondo ci uniremo con 1 mbss nella prima ma.



La catenella iniziale

- **2A** = 72 m
- **4A** = 80 m
- **6A** = 88 m
- **8A** = 96 m
- **10A** = 104 m

*all'inizio prima di lavorare in tondo non uniremo le estremità perchè lavoreremo 5 giri mantenendo l'abito aperto, quindi possiamo aggiungere i bottoni alla fine.

Lo sprone

**per lo sprone il numero delle taglie 4A, 6A, 8A, 10A sono scritte tra le parentesi.*

Giro 1

3 cat, 1 ma nelle prime 11 (12, 13, 14, 15) m, 1 aum A, (1 ma, 2 cat, 1 ma) nella m succ, 1 ma nelle 10 (12, 14, 16, 18) m succ, 1 aum A nella m succ, 1 ma nelle 24 (26, 28, 30, 32) m succ, 1 aum A nella m succ, 1 ma nelle 10 (12, 14, 16, 18) m succ, 1 aum A nella m succ, 1 ma nelle ultime 12 (13, 14, 15, 16) m. 3 cat e gira.

Giro 2

[1 ma in ogni m fino a quando arrivi all'angolo succ (spazio di 2 cat del giro precedente), 1 aum A nello spazio di 2 cat. Ripetere fino alla fine del giro. 3 cat e gira.

Ripetere il giro 2 fino a quando hai in totale 5 giri. Alla fine del 5 giro, unisciti con 1 mbss alla 3 cat dell'inizio del giro.

Ora continua a lavorare in tondo fino a quando hai in totale:

- **2A** = 9 giri
- **4A** = 10 giri
- **6A** = 11 giri
- **8A** = 12 giri
- **10A** = 13 giri

Dopo aver finito lo sprone, separeremo il copro e le maniche e iniziamo a lavorare le maniche separatamente.



Il corpo

Giro 1

Inizia il giro come al solito. 1 ma in ogni m fino a raggiungere il 1o angolo. Nel primo angolo fare 1 ma, 8 cat, saltare le m della manica e passare all'angolo succ. Nell'angolo succ fare 1 ma.

Continuare con 1 ma in ogni m fino a quando arrivi al 3o angolo, 1 ma nell'angolo, 8 cat, saltare le maglie della manica, 1 ma nel 4o angolo. Continuare con 1 ma in ogni m fino alla fine del giro.

Giro 2

1 ma in ogni m, comprese le catenelle sotto l'ascella.

Ripetere il giro 2 fino a quando hai in totale:

- **2A** = 12 giri
- **4A** = 13 giri
- **6A** = 15 giri
- **8A** = 19 giri
- **10A** = 22 giri



La gonna

Ora continueremo con la gonna. Per renderla più larga del corpo aumenteremo con 2 ma in ogni m.

Giro 1

2 ma in ogni m fino alla fine del giro. Unisciti con 1 mbss.

Giro 2

1 ma in ogni m fino alla fine del giro.

Quindi, ripetere il giro 2 fino a raggiungere la lunghezza desiderata. Per la taglia 4A ho fatto 21 giri per la gonna.

E il vestito è fatto! Un bellissimo e carino abito Play Time :-)

